

Kommentierte Regeländerungen 2018

Kategorien:

1 = Textänderungen, Präzisierungen, vermeintliche Regeländerungen

2 = einfache technische Änderungen, weitgehend selbst erklärend

3 = inhaltliche Änderungen mit Auswirkung auf das Spiel

4 = komplexe Änderungen mit hohem Erklärungsbedarf

Kategorie 1:

2.1.1 / 7.3.3	Signal Keine Änderung! In dem Moment, in dem ein Schlusssignal (Sirene, Pfiff) beginnt, ist der Spielabschnitt oder das Spiel beendet. Keine Änderung, lediglich eine andere Positionierung innerhalb des Regelwerks. Diese Regel geht von funktionierendem Signal aus.
4.5	Schutzausrüstung Ergänzung der Überschrift. Inhalt siehe unten bzgl. 4.5.1 und 4.5.2.
5.2.5 a)	technische Ausführung eines Bully Keine Änderung! Lediglich sprachliche Präzisierung, wie ein Bully auszuführen ist.
5.3.6	außergewöhnliche Situation Keine Änderung! Ein weiteres Beispiel wurde hinzugefügt.
5.7.1 / 6.5.1	Stockvergehen Keine Änderung! Wir haben nur den Anglizismus „Foul“ durch „Vergehen“ ersetzt. Dennoch aufgepasst: Nach wie vor werden hier die Vergehen am Stock beschrieben, nicht Vergehen <i>mit</i> dem Stock. Für diese gibt es z.B. die Regelpunkte <i>Hoher Stock</i> , <i>Gefährliches Spiel</i> oder <i>Stockschlag</i> .
5.7.4 / 6.5.3	Fußspiel Keine Änderung! Präzisierung, dass das Bein unterhalb des Knies sozusagen zum Fuß dazugehört, was dieses Vergehen betrifft.
5.7.18	„Rückpass“ Keine inhaltliche Änderung! Da nicht der passende Feldspieler, sondern der aufnehmende Torhüter das Vergehen begeht, wurde das Vergehen in „Spielverzögerung (Ballaufnahme durch Torhüter)“ umbenannt. Dies entspricht auch der Logik des schon immer hierfür verwendeten Zeichens 924 (Spielverzögerung). Außerdem soll so deutlich werden, dass der Torhüter dieses Vergehen nicht nur bei einem Rückpass im engeren Sinne begehen kann, sondern z. B. auch, wenn er den Ball seinem Mitspieler vom Blatt nimmt. Es ist nur dann ein Vergehen, wenn der Ball Hand oder Arm des Torhüters berührt.
6.3.1 / 6.6.1 / 6.9.1	Numerische Unterzahl Keine Änderung! Die Aussage wurde sprachlich vereinfacht.
6.5.9	Entgegennahme eines Stocks Keine inhaltliche Änderung! Diese Regel gilt nur für einen eingewechselten Spieler – auch, wenn er sich außerhalb der Bande befindet. Bislang konnte es theoretisch auch für Spieler auf der Wechselbank zur Anwendung kommen, wenn sie sich z.B. von außerhalb einen anderen Stock geben ließen. Dieses Missverständnis sollte ausgeräumt werden. Leider ist es im Regelwerk nun nicht weniger missverständlich. Es ist definitiv nicht so zu verstehen, dass man nur einen Fuß außerhalb der Bande stellen muss, um die Regel zu umgehen!
6.10.1 a)	Unsportliches Verhalten Keine Änderung! Verdeutlichung, dass nur Beispiele angeführt werden und auch andere Fälle vom Schiedsrichter als „unsportlich“ geahndet werden können.
7.2.3	falsch nummerierter Spieler Wenn ein Spieler mit der falschen Nummer im Bericht eingetragen wurde, geht das Regelwerk von einem Versehen aus, das ohne viel Federlesens korrigiert werden soll. Muss also nicht explizit erwähnt werden.
7.3.8 (alt)	Tor nach Abfälschen durch Schiedsrichter Keine Änderung! Paragraph zwar gestrichen, aber es gilt ohnehin 5.3.6.

Kategorie 2:

1.5.1 Skizzen	Strafbankzone Definition einer Strafbankzone. Leider wird nicht klar, was bei Verstößen (Verlassen der Strafbank außerhalb der Zone) entschieden werden soll. Regel 6.5.18 (unkorrektes Verlassen der Strafbank) greift hier nicht. Sollte ein Spieler geringfügig außerhalb der Markierungen auf das Spielfeld zurückkehren, belassen wir es beim Ermahnen. Ist die Abweichung erheblich (im Sinne von mehreren Metern und dem Versuch, einen Vorteil zu erlangen), kann dies als planmäßiges Stören ausgelegt werden.
4.5.1	sichtbare Kleidung Unterhalb der Teamkleidung getragene Kleidung darf i. d. R. nur die Hauptfarbe des Trikots oder der Hose besitzen; dies kann vom zuständigen Verband anders geregelt werden. Im Zweifel entscheidet der Schiedsrichter, ob er etwas zulässt oder nicht. Schweiß- oder Stirnbänder, Ellenbogen- oder Knieschoner sind von dieser Regel nicht betroffen.
4.5.2	Schutzbrille Eine Schutzbrille muss das CE-Zeichen besitzen und sollte für die Benutzung im Rahmen des Floorballsports gekennzeichnet sein (z.B. „for Floorball use“). Technische Änderungen an der Brille sind verboten; sie darf bemalt oder beschriftet werden. Außer Floorball-Schutzbrillen dürfen nur Sportbrillen (i.d.R. mit geschliffenen Gläsern) verwendet werden. Wenn ein Spieler während des Spiels seine Brille verliert, darf er – wie beim Verlieren eines Schuhs – bis zur nächsten Unterbrechung weiterspielen; dann muss er seine Brille wieder an sich nehmen. Ein eingewechselter Spieler darf seine Brille nur in der vorgesehenen Weise tragen, also nicht z.B. in die Haare gesteckt oder in der Hand.
4.10.2	Kontrollen Der Kapitän darf auch die Kontrolle der Zertifizierungsmarke auf Stock oder Helmgitter einfordern. Für diese Punkte müssen die Schiedsrichter dem Wunsch Folge leisten. Alle anderen Ausrüstungsgegenstände darf der Kapitän ebenfalls bemängeln, die Schiedsrichter entscheiden aber selbst über eine mögliche Kontrolle. Dies gilt auch für die geforderte Marke auf Schutzbrillen.
6.1.2a)	Strafe bei Penaltyschießen Wer beim Penaltyschießen eine Strafe erhält, nimmt daran nicht mehr teil (2.4.1), muss aber auch nicht auf die Strafbank.
6.1.2b)	MS 2 Ein (evtl. nur angeblich) verletzter Spieler, der sich auf der Strafbank vertreten lässt, spielt wieder mit, bevor die Strafe seines Stellvertreters abgelaufen ist => höhere Bestrafung, nun gilt es als planmäßiges Stören (MS2).
6.2.2	Entscheidung Bei gleich langen und gleichzeitig ausgesprochenen Strafen entscheiden die Schiedsrichter über die Reihenfolge der Messung, nicht mehr der Kapitän.
6.5.19a)	Wiederholte Vergehen Wiederholte Vergehen (Team) dürfen (wieder) als solche bezeichnet werden. Zeichen 923 wurde wieder eingeführt.
6.10.1 b)	zu viele Betreuer Das Beispiel, zu viele Betreuer in der Wechselzone haben zu können, hatte zu Verwirrung geführt. Es gilt als einzige Regel: Jeder, der sich in der Wechselzone aufhält, muss als Spieler oder Betreuer auf dem Spielberichtsbogen eingetragen sein. Wer nicht eingetragen ist, gilt als nicht notierter Spieler/Betreuer, wofür eine MS 1 vorgesehen ist.
6.15.5	planmäßiges Stören Als planmäßiges Stören gilt nun auch: <ul style="list-style-type: none"> • ein verletzter Spieler, der auf der Strafbank ersetzt wird, nimmt am Spiel teil, bevor seine Strafe abgelaufen oder erloschen ist. • Vergehen während eines Strafschusses aus der Strafbankzone heraus (egal von welchem Team, ob von Spielern oder Betreuern) • wenn ein Spieler oder Betreuer absichtlich gegen die Bande tritt, auch von außerhalb des Spielfelds, so dass das Spiel beeinflusst wird. Nicht zu verwechseln mit 6.10.1 – dort keine Beeinflussung des Spiels, sondern Frustäußerung!
7.2.1	Tor verschoben Es spielt keine Rolle, wer das Tor verschoben hat, damit ein Tor korrekt erzielt sein kann.
7.3.5	Tor durch Torhüter Ein Auswurf (oder Kicken) eines Torhüters kann nicht mehr zu einem Tor führen. Einzige Ausnahme ist, wenn der Ball den Stock eines Mitspielers berührt hat (in regelkonformer Höhe) – dann wird das Tor diesem Mitspieler zugeschrieben, der Torhüter erhält den Assist.

Kategorie 3:

5.2.5 b) 5.7.16	fehlerhafte Ausführung Bully Bully: falls unkorrekt ausgeführt bzw. fehlerhafte Positionierung etc. → Freischlag für Gegner. Die Schiedsrichter sollen mit einem Dreifachpfeiff die Situation eindeutig unterbrechen und dann den Freischlag anzeigen. Dies gilt bereits für den Bully zu Spielbeginn. Generell ist hier Fingerspitzengefühl angesagt! In der Regel nur in Situationen anwenden, in denen bisher Spieler ausgetauscht wurden.
5.3.10 5.7.19 6.1.1	abseits des Spielgeschehens „Im Zusammenhang mit dem Spielgeschehen“ bzw. „abseits des Spielgeschehens“ wurde abgeschafft. Wird das Spiel wegen eines Vergehens unterbrochen, geht es nach Aussprache einer Strafe also immer mit Freischlag am Ort des Vergehens weiter. Beispielsweise beim Reklamieren von der Wechselbank aus: direkt vor der Wechselbank. Ereignet sich ein Vergehen während einer Spielunterbrechung, geht es entsprechend des Unterbrechungsgrunds weiter (z. B. Einschlag). Ungeachtet dessen gelten in diesem Zusammenhang alle gewohnten Regeln zum Aufschieben einer Strafe.
5.7.12	Hochspringen Hochspringen und Ball spielen ist erlaubt, sofern Ball unterhalb der Kniehöhe des stehenden Spielers gespielt wird. Dies ermöglicht Torschuss- und Verteidigungsaktionen bis hin zu „Hechtsprüngen“. Achtung: Regeln bzgl. Bodenspiel gelten weiterhin!
5.7.22 6.5.15	Handspiel, Kopfspiel Absichtliches Handspiel gibt nach wie vor 2', absichtliches Kopfspiel nur noch Freischlag. Nur aktives Kopfspiel wird geahndet, dazu zählt aber auch das Nicht-Ausweichen, wenn die Möglichkeit besteht.
6.5.14	Bodenspiel Bodenspiel kann auch dann gegeben werden, wenn der betreffende Spieler den Ball nicht berührt hat. Entscheidendes Kriterium ist die Frage, ob er das Spiel beeinflusst. Dies meint beispielsweise die Verteidigungsaktion, die den Angreifer zwingt, eine Aktion anders auszuführen, weil ein Verteidiger flach auf dem Boden liegt. Oder ein Verteidiger rutscht in einen angesetzten Schuss. Bislang musste der Verteidiger angeschossen werden – nun nicht mehr.
6.7.1	Stockschlag Erste Botschaft: Es wird nicht mehr automatisch mit einer 5'-Strafe geahndet, wenn ein Spieler einen anderen am Kopf trifft. Leichtes Streifen (etwa beim Umsetzen des Stocks über den Kopf) oder wenn der Gegner seinen Kopf unter Hüfthöhe hatte, kann nun auch als gefährliches Spiel (2', 6.5.4) ausgelegt werden. Zweite Botschaft: Der Fokus wird zum einen vom Kopf auf den ganzen Körper gelenkt, zum anderen muss der andere Spieler nicht unbedingt getroffen werden. Theoretisch war das zwar schon immer so, aber die IFF möchte ein rigoroseres Vorgehen bei gefährlichen Aktionen mit dem Stock.
6.13.5	gefährlicher Körpereinsatz Auf den ersten Blick würde diese Änderung in Kategorie 1 passen: Die Erklärung, was unter gefährlichem Körpereinsatz zu verstehen ist, wurde zwar verändert, aber eigentlich war die neue Variante mit dem alten Text auch schon abgedeckt. Was die IFF erreichen möchte: Indem sich der Wortlaut nun fast nicht mehr von der Beschreibung der 5' für Überharten Körpereinsatz (6.7.4/5) unterscheidet, soll der Spielraum für Schiedsrichter erweitert werden. Es ist unmöglich, sprachlich eine scharfe Grenze zwischen der 5' und der MS 1 zu ziehen. Wir gehen daher konform mit der Schweizer Erklärung: Merkmale für 6.13.5 / MS 1: <ul style="list-style-type: none"> - äußerst grobes Körpervergehen („alles wird unternommen, um den Spieler zu stoppen“) - Verletzung wird in Kauf genommen, aber nicht beabsichtigt („fahrlässig“) - Aktion gilt der Spielsituation, nicht dem Gegner als Person - Unterscheidungsversuche: <ul style="list-style-type: none"> ○ 5', überharter Körpereinsatz: bei „nur“ zerstörerischer Verteidigungsaktion, starkem Körpereinsatz ○ MS 3, brutales Vergehen: gilt dem Gegner als Person, kann sowohl in Spielsituation als auch abseits des Spielgeschehens erfolgen; z. B. Faustschläge, heftige Tritte
7.2.2 7.3.2 7.3.6 (alt)	Fußtor Wenn der Ball absichtlich mit dem Körper gespielt (inkl. Fuß, = „kicken“) wird – hierzu zählt auch ein eindeutiger Fußpass – und danach ins gegnerische Tor gelangt, zählt das Tor nicht. Und zwar auch dann nicht, wenn durch den Gegner, dessen Ausrüstung oder den Körper des Mitspielers abgefälscht wurde. Einzige Ausnahme: wenn der Ball den Stock eines Mitspielers berührt hat (in regelkonformer Höhe) – dann wird das Tor diesem Mitspieler zugeschrieben, der kickende Spieler erhält den Assist.
7.3.5	Torhüter-Tor Ein Auswurf (oder Kicken) eines Torhüters kann nicht mehr zu einem Tor führen. Einzige Ausnahm: wenn der Ball den Stock eines Mitspielers berührt hat (in regelkonformer Höhe) – dann wird das Tor diesem Mitspieler zugeschrieben, der Torhüter erhält den Assist.

Kategorie 4:

5.7.21	<p>Spielverzögerung</p> <p>Spielverzögerung eines Teams bedeutet nun auch Spielverschleppung durch passives Spiel. Die IFF macht in ihrem „IFF Way of refereeing book 2“ klar, dass damit nicht ein kurzzeitiges Aufhalten mit dem Ball hinter dem eigenen Tor gemeint ist, sondern systematisches passives Spiel <u>insbesondere</u> (also nicht nur!) hinter dem eigenen Tor. Der Fokus liegt auf passiv, nicht defensiv. Das taktische Mittel, hinter dem eigenen Tor die Situation kurz zu beruhigen, um dann einen Angriff auszulösen, ist völlig in Ordnung. Wenn das Team angegriffen wird und das Tor als Bollwerk zur Verteidigung nutzt, gilt dieser Paragraph ebenfalls nicht. Im Fokus stehen besonders Situationen, in denen beispielsweise ein Team in Überzahl spielt und nur die Zeit herunterlaufen lassen will. Ein Team in Unterzahl, das nicht angegriffen wird, soll zwar ebenfalls nicht inaktiv bleiben, hier soll jedoch sehr viel mehr Passivität zugelassen werden. Zunächst soll eine Ermahnung erfolgen!</p>
5.8.1 5.8.2 5.8.3 5.8.4 5.8.5 5.9.1 6.3.1 6.4.1 6.5.19 b) 6.5.27 (alt) 6.18 (alt)	<p>Strafschuss</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ahndung: <ul style="list-style-type: none"> • Für ein Vergehen, das zu einem Strafschuss führt, wird keine 2-Minuten-Strafe mehr vergeben. Auch dann nicht, wenn das Vergehen normalerweise zu einer 2-Minuten-Strafe führen würde. • Höhere Strafen werden auch weiterhin vergeben. 2. Ausführung: <ul style="list-style-type: none"> • Spieler ODER Ball müssen sich aufs Tor zubewegen. Das Zurückziehen ist also erlaubt, solange der Spieler vorwärts läuft; und solange der Ball vorwärts rollt, darf der Spieler sich bewegen, wie er möchte. Der Strafschuss ist wie bisher beendet, wenn Torhüter oder Tor berührt worden sind oder die verlängerte Torlinie überquert worden ist. • Sprachlich präzisiert, aber nicht geändert wurde der Beginn eines Strafschusses. 3. aufgeschobener Strafschuss: <ul style="list-style-type: none"> • jedes Vergehen, das während eines aufgeschobenen Strafschusses am angreifenden Team begangen wird, gilt als wiederholtes Vergehen und wird mit mindestens 2' bestraft. • die Grenze, wie viele Strafen in einer Torsituation aufgeschoben werden können, ist aufgehoben – mit anderen Worten: wenn ein Strafschuss aufgeschoben wird, können noch einige wiederholte Vergehen begangen werden. Dies betrifft ggf. auch denselben Spieler. 4. Auswirkung auf 2-Minuten-Strafen: <ul style="list-style-type: none"> • Ein Strafschuss hat nichts mehr mit 2-Minuten-Strafen zu tun. Dies bezieht sich nicht nur auf die Verursachung, sondern auch auf ein Tor durch Strafschuss. Weder eine bereits laufende 2-Minuten-Strafe noch eine aufgeschobene 2-Minuten-Strafe (vor oder nach dem Vergehen, das zum Strafschuss führt), werden von einem Tor durch Strafschuss berührt. • Werden ein Strafschuss und ein oder mehrere Strafen aufgeschoben, und das gefoulte Team kann dennoch ein Tor erzielen, erlischt lediglich der aufgeschobene Strafschuss. <p>Fazit:</p> <p>Die Situation „Strafschuss“ wurde grundlegend verändert. Auf den ersten Blick wurde vor allem die Doppelbestrafung (Strafschuss + 2 Minuten) zurückgenommen. Doch die IFF möchte, dass häufiger auf Strafschuss entschieden wird. Die Torwahrscheinlichkeit dürfte statistisch steigen: Nicht nur hat der Schütze nun mehr Möglichkeiten zur Ausführung; sondern auch die Gefahr, sich bei einem aufgeschobenen Strafschuss Strafen wegen wiederholter Vergehen einzufangen, könnte zu zögerlicheren Defensivaktionen führen, sobald der Arm des Schiedsrichters oben ist. Wenn Strafschuss und wdh. Vergehen in dieser Reihenfolge von zwei verschiedenen Spielern begangen wurden, kann es nun sein, dass der zweite Spieler für ein viel geringeres Vergehen als der erste Spieler auf die Strafbank muss, dieser hingegen nicht. Die Spieler und Zuschauer können nicht unterscheiden, was genau aufgeschoben wird. Sollte zu dem Strafschuss noch eine Strafe hinzukommen, die zuvor oder danach aufgeschoben wird, könnte es zu Diskussionen kommen – besonders in der Anfangszeit, wo womöglich nur die Hauptregel „es gibt keine 2' mehr bei einem Strafschuss“ wahrgenommen wird. Die Schiedsrichter sind daher angehalten, einen Strafschuss nur wenige Sekunden (solange die Torsituation unmittelbar (!) andauert) aufzuschieben und lieber früher als später abzupfeifen.</p>

Abschlusskommentar:

Die Hauptregeländerungen zeigen das Bestreben der IFF, noch mehr Geschwindigkeit und Attraktivität ins Spiel zu bekommen, etwa durch weniger Unterbrechungen.